Componentes de una aplicación Android:

* Activitis
  + Interfaces de usuarios
* Content providers
  + Mecanismo para la información de la app se pueda compartir que otra app transacciones información que tiene la app
* Servicios
  + Son la aplicación ejecuta funcionalidad en segundo plano un servicio está corriendo y haciendo algo en el sistemas
* Receiver
  + Es la capacidad de que la app escuche otras aplicaciones.
* Carpeta app: proyecto para Smartphone y tablets
  + Carpeta: manifests
    - Archivo manifiesto de la aplicación es donde se describe todo sobre la aplicación, nombre, iconos, componentes, etc.
  + Carpeta: java

Código para el comportamiento del diseño de la aplicación.

* + - Archivo de la primera carpeta:
      * L actividad representa el comportamiento en el método oncreate se especifica el diseño de la actividad.

Tener en cuenta la R de los recursos en el archivo manifest.

* + Carpeta: res
    - Diseño de la aplicación, diseño visual, botones, etiquetas, etc.
      * Carpeta:layout- representan toda la interface de usuario (es un contenedor). Constrainlayout distribuye los componentes en el contenedor.
  + VALUES:
    - Colors: colores de la app
    - Strings: cambio de idioma creando otro archivo values y otro archivo strings
    - Styles:
  + Mipmap
  + drawable

para definir pantallas con distintas nitides y superficie etc.

TAREA: SICLO DE VIDE DE UNA ACTIVIDAD EN ANDROID STUDIO.